

LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL IMIAH

Judul Artikel Ilmiah : Crowd Modelling and Navigation in Unity 3D Game Engine
 Nama Pengusul : Ali Khumaidi
 Jumlah Penulis : 3
 Status Pengusul (Penulis ke-) : 3
 Identitas Jurnal Ilmiah :
 a. Nama Jurnal : Jurnal Mantik
 b. Nomor ISSN : 2685-4236
 c. Vol. No. Bln. Thn : Vol. 4 No. 1 Agustus 2020
 d. Penerbit : Institute of Computer Science
 e. Jumlah Halaman : 6

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah (beri \checkmark pada kategori yang tepat) :
 Jurnal Ilmiah Internasional Berputasi
 Jurnal Ilmiah Internasional
 Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Terindex di DOAJ/lainnya

I. Hasil Penilaian Validasi :

No	Aspek	Uraian/Komentar Penilaian
1	Indikasi Plagiasi	Tidak ada indikasi plagiasi (kain' cek plagiarisme turaitin 10%)
2	Linieritas	Sesuai dengan bidang ilmu

II. Hasil Penilaian Peer Review:

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah (isi kolom yang sesuai)					Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional Bereputasi	Internasional	Nasional Terakreditasi	Nasional Tidak Terakreditasi	Nasional Terindex DOAJ dll.	
Kelengkapan dan kesesuaian unsur isi jurnal (10%)			2			1,5
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)			6			5
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)			6			4
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit (30%)			6			6
Total = (100%)			20			16,5
Kontribusi pengusul : $16,5 \times 0,4 / 2$						3,3
Komentar/ Ulasan Peer Review :						

Kelengkapan kesesuaian unsur	<p>Artikel disajikan dengan sangat baik mencakup semua unsur dalam suatu artikel ilmiah yang baik.</p> <p>Ditulis dengan baik yang meliputi, abstrak, pendahuluan, metodologi, pengujian dan hasil, serta kesimpulan dan letter prestaka.</p>
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan	<p>Kedalaman pembahasan pada artikel cukup memadai dengan uraian kaitan yang baik antara tujuan, solusi yang diusulkan, serta analisis, hasil dan diskusinya.</p> <p>Artikel ini memaparkan hasil crowd modelling dengan navigasi terintegrasi pada game engine.</p>
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi	<p>Penjelasan metodologi cukup baik dan mudah dimengerti.</p> <p>Metode Prototype untuk membangun virtual gedung pada game engine Unity3D.</p>
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit	<p>Jurnal memiliki ISSN, diterbitkan secara berkala dan panduan publikasi lengkap pada halaman web jurnal.</p> <p>Artikel juga dipublikasikan di beberapa database penelitian oleh penerbit.</p>

Tanggal Review, 19 Agustus 2022

Penilai I



Prof. Dr-Ing. Soewarto Hardhienata

NIDN : 0413125802
Unit kerja : Universitas Pakuan
Bidang Ilmu : Ilmu Komputer/Teknik Informatika
Jabatan Akademik (KUM) : Guru Besar (850 IV-E)
Pendidikan Terakhir : Doktor Computer Engineering, University of Erlangen, Germany

LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL IMIAH

Judul Artikel Ilmiah : Crowd Modelling and Navigation in Unity 3D Game Engine
 Nama Pengusul : Ali Khumaidi
 Jumlah Penulis : 3
 Status Pengusul (Penulis ke-) : 3
 Identitas Jurnal Ilmiah :
 a. Nama Jurnal : Jurnal Mantik
 b. Nomor ISSN : 2685-4236
 c. Vol. No. Bln. Thn : Vol. 4 No. 1 Agustus 2020
 d. Penerbit : Institute of Computer Science
 e. Jumlah Halaman : 6

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah (beri \checkmark pada kategori yang tepat):
 Jurnal Ilmiah Internasional Berputasi
 Jurnal Ilmiah Internasional
 Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Terindex di DOAJ/lainnya

I. Hasil Penilaian Validasi :

No	Aspek	Uraian/Komentar Penilaian
1	Indikasi Plagiasi	- Hasil pengecekan unsur kesesuaian menggunakan turnitin sebesar 10% menunjukkan masih di bawah standar dan tidak ada indikasi plagiarisme.
2	Linieritas	- Pembahasan artikel sesuai dengan bidang ilmu peneliti dan jurnal penerbit.

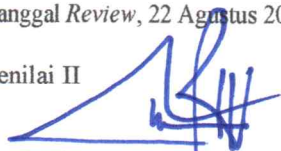
II. Hasil Penilaian Peer Review:

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah (isi kolom yang sesuai)					Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional Bereputasi	Internasional	Nasional Terakreditasi	Nasional Tidak Terakreditasi	Nasional Terindex DOAJ dll.	
Kelengkapan dan kesesuaian unsur isi jurnal (10%)			2			$1.7 \times 0\frac{1}{2}$
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)			6			$5.5 \times 0\frac{1}{2}$
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)			6			$5.7 \times 0\frac{1}{2}$
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit (30%)			6			$5.6 \times 0\frac{1}{2}$
Total = (100%)			20			
Kontribusi pengusul :						3.7
Komentar/ Ulasan Peer Review :						

Kelengkapan kesesuaian unsur	- Unsur artikel memiliki pembahasan permasalahan, pendititan terkait, metodologi, hasil pembahasan, kesimpulan dan daftar pustaka yang lengkap. Artikel sudah sesuai dengan standar atau ketentuan untuk artikel ilmiah.
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan	- Artikel ini membahas tentang crowd modelling pada game engine Unity 3D yang merupakan ruang lingkup dari bidang Ilmu Komputer. pembahasan cukup lengkap dengan memaparkan hasil teori, Analisis, pe modelan, pengujian dan pembahasan. pada pembahasan mengukur crowd modelling dengan navigasi ter integrasi pada game engine. dan pengukuran jumlah agen yang keluar dari sebuah pintu dengan parameter waktu.
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi	- Artikel memiliki metode dan data penelitian yang sesuai dengan permasalahan penelitian. Data penelitian berupa skenario evakuasi di Gedung Fakultas Teknik Universitas Krisnadwipayana. metode prototype untuk membangun virtual area/Gedung. dan mencatat pergerakan masa untuk menghitung pergerakan yang akan dilakukan dalam bentuk visual pergerakan masa.
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit	- penerbit jurnal merupakan jurnal nasional terakreditasi diikti dan ter indeks pada basis data nasional sinta 4. jurnal memiliki ISSN, dan penerbit jurnal telah menaungi kualitas yang baik untuk kelengkapan unsur. laman bisa diakses dengan mudah penerbitan dilakukan secara berkala, dewan redaksi dan reviewer board dapat di telusuri dengan mudah secara online.

Tanggal Review, 22 Agustus 2022

Penilai II



Dr. Mujiono, ST, MT

NIDN : 0406127002
Unit kerja : Informatika – Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
Bidang Ilmu : Ilmu Komputer
Jabatan Akademik (KUM) : Lektor Kepala (700)
Pendidikan Terakhir : Doktor – Ilmu Komputer Universitas Indonesia