

LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL IMIAH

Judul Artikel Ilmiah : Performance Analysis Of Navigation Ai On Commercial Game Engine: Autodesk Stingray And Unity3D
 Nama Pengusul : Ali Khumaidi
 Jumlah Penulis : 4
 Status Pengusul (Penulis ke-) : 2
 Identitas Jurnal Ilmiah :
 a. Nama Jurnal : Jurnal Mantik
 b. Nomor ISSN : 2685-4236
 c. Vol. No. Bln. Thn : Vol. 4 No. 1 Mei 2020
 d. Penerbit : Institute of Computer Science
 e. Jumlah Halaman : 8

Kategori Publikasi Jurnal Imiah (beri \checkmark pada kategori yang tepat) :
 Jurnal Ilmiah Internasional Berputasi
 Jurnal Ilmiah Internasional
 Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Terindex di DOAJ/lainnya

I. Hasil Penilaian Validasi :

No	Aspek	Uraian/Komentar Penilaian
1	Indikasi Plagiasi	- Hasil pengecekan unsur kesesuaian menggunakan turnitin sebesar 24%. menyarankan masih standar dan tidak ada indikasi plagiasi.
2	Linieritas	- pembahasan artikel sesuai dengan bidang ilmu peneliti dan jurnal penerbit.

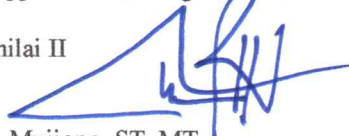
II. Hasil Penilaian Peer Review:

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah (isi kolom yang sesuai)					Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional Bereputasi	Internasional	Nasional Terakreditasi	Nasional Tidak Terakreditasi	Nasional Terindex DOAJ dll.	
Kelengkapan dan kesesuaian unsur isi jurnal (10%)			2			$1.7 \times 0\frac{1}{3}$
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)			6			$5.5 \times 0\frac{1}{3}$
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)			6			$5.7 \times 0\frac{1}{3}$
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit (30%)			6			$5.6 \times 0\frac{1}{3}$
Total = (100%)			20			
Kontribusi pengusul:						2.46.
Komentar/ Ulasan Peer Review :						

Kelengkapan kesesuaian unsur	- Unsur artikel memiliki pembahasan permasalahan penelitian terkait, metode, hasil pembahasan kesimpulan dan daftar pustaka yang lengkap. Artikel sudah sesuai dengan standar atau ketentuan umum artikel ilmiah.
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan	- Artikel ini membahas tentang simulasi crowd pada game engine modern yang merupakan ruang lingkup dari bidang ilmu komputer. pembahasan cukup lengkap dengan memaparkan hasil teori, analisis, simulasi, perbandingan dan pembahasan. pada pembahasan meliputi sistem navigasi dari kedua game engine yaitu Autodesk Stingray dan Unity 3D.
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi	- Artikel memiliki metode dan data penelitian yang sesuai dengan permasalahan penelitian. Metode yang digunakan membandingkan kinerja navigasi untuk setiap sistem navigasi yang digunakan oleh mesin. Navigasi game engine yang digunakan di Stingray sebagai middleware untuk AI navigasi. dan navigasi Unity yang digunakan di Unity 3D. mensimulasikan koncaian menggunakan skenario perempatan dan jalan sempit.
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit	- Penerbit jurnal merupakan jurnal nasional terakreditasi dikti dan ter indeks data nasional Sinta 4. Jurnal memiliki ISSN. dan penerbit jurnal telah memenuhi kualitas yang baik untuk kelengkapan unsur. laman bisa diakses dengan mudah, penerbit diterbitkan secara berkala, dan redaksi dan reviewer board dapat di telusuri dengan mudah secara online.

Tanggal Review, 22 Agustus 2022

Penilai II



Dr. Mujiono, ST, MT

NIDN : 0406127002
Unit kerja : Informatika – Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
Bidang Ilmu : Ilmu Komputer
Jabatan Akademik (KUM) : Lektor Kepala (700)
Pendidikan Terakhir : Doktor – Ilmu Komputer Universitas Indonesia

**LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH**

Judul Artikel Ilmiah : Performance Analysis Of Navigation Ai On Commercial Game Engine: Autodesk Stingray And Unity3D
 Nama Pengusul : Ali Khumaidi
 Jumlah Penulis : 4
 Status Pengusul (Penulis ke-) : 2
 Identitas Jurnal Ilmiah :
 a. Nama Jurnal : Jurnal Mantik
 b. Nomor ISSN : 2685-4236
 c. Vol. No. Bln. Thn : Vol. 4 No. 1 Mei 2020
 d. Penerbit : Institute of Computer Science
 e. Jumlah Halaman : 8

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah (beri \checkmark pada kategori yang tepat) :

Jurnal Ilmiah Internasional Berputasi
 Jurnal Ilmiah Internasional
 Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Nasional Tidak Terakreditasi
 Jurnal Ilmiah Terindex di DOAJ/lainnya

I. Hasil Penilaian Validasi :

No	Aspek	Uraian/Komentar Penilaian
1	Indikasi Plagiasi	Tidak ada indikasi plagiasi (hasil cek plagianisme turnitin 24%).
2	Linieritas	Sesuai dengan bidang ilmu.

II. Hasil Penilaian Peer Review:

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah (isi kolom yang sesuai)					Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional Bereputasi	Internasional	Nasional Terakreditasi	Nasional Tidak Terakreditasi	Nasional Terindex DOAJ dll.	
Kelengkapan dan kesesuaian unsur isi jurnal (10%)			2			1,5
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)			6			5
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)			6			4
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit (30%)			6			6
Total = (100%)			20			16,5
Kontribusi pengusul: $16,5 \times 0,4/3$						2,2
Komentar/ Ulasan Peer Review :						

Kelengkapan kesesuaian unsur	<p>Artikel disajikan dengan sangat baik mencakup semua unsur dalam suatu artikel ilmiah yang baik.</p> <p>Ditulis dengan baik yang meliputi abstrak, pendahuluan, metodologi, pengujian dan hasil, serta kesimpulan dan literatur pustaka.</p>
Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan	<p>Kedalaman pembahasan pada artikel cukup memadai dengan uraian kaitan yang baik antara tujuan, solusi yang diusulkan, serta analisis, hasil dan diskusinya.</p> <p>Artikel ini memaparkan hasil sistem navigasi dari kedua game engine yaitu Autodesk Stingray dan Unity 3D.</p>
Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi	<p>Penjelasan metodologi cukup baik dan mudah dimengerti.</p> <p>Metodenya membandingkan performansi navigasi gameware disertai dengan simulasi.</p>
Kelengkapan unsur dan kualitas Penerbit	<p>Jurnal memiliki ISSN, ditolatkan secara berkala dan panduan publikasi lengkap pada halaman web jurnal.</p> <p>Artikel juga dipublikasikan di beberapa database penelitian oleh penerbit.</p>

Tanggal Review, 19 Agustus 2022

Penilai I



Prof. Dr-Ing. Soewarto Hardhienata

NIDN : 0413125802
Unit kerja : Universitas Pakuan
Bidang Ilmu : Ilmu Komputer/Teknik Informatika
Jabatan Akademik (KUM) : Guru Besar (850 IV-E)
Pendidikan Terakhir : Doktor Computer Engineering, University of Erlangen, Germany