



# UNIVERSITAS KRISNADWIPAYANA

## FAKULTAS TEKNIK

Alamat : Kampus UNKRIS Jatiwaringin, P.O.Box 7774/Jat.CM.  
Telp. (021) 8462229 -31 Langsung 84998529 Fax. : (021) 84998529  
JAKARTA 13077

### SURAT TUGAS

NO : 036A/F.01.05/FT.TU/II/2023

Sehubungan dengan pelaksanaan Tridharma Perguruan Tinggi yaitu pengabdian kepada masyarakat maka Dekan Fakultas Teknik Universitas Krisnadwipayana menugaskan Dosen Tetap Program Studi Teknik Informatika untuk melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat pada Semester Genap 2022/2023. Berikut daftar Dosen Tetap Prodi Teknik Informatika :

No.	Nama	Jabatan
1	Nuke L. Chusna, S.Si., M.Kom	Dosen Tetap Prodi Teknik Informatika
2	Ali Khumaidi, M.Kom	Dosen Tetap Prodi Teknik Informatika
3	Nurhikmah, ST., M.Kom	Dosen Tetap Prodi Teknik Informatika
4	Moch. Fachri, ST, MT	Dosen Tetap Prodi Teknik Informatika
5	Avip Kurniawan, ST, M.Kom	Dosen Tetap Prodi Teknik Informatika
6	Naufalarizqa Ramadha M., ST, MT	Dosen Tetap Prodi Teknik Informatika
7	Wiga Ariani, S.Pd, M.Pd	Dosen Tetap Prodi Teknik Informatika
8	Ir. Herry Wahyono, MBA	Dosen Tetap Prodi Teknik Informatika
9	Harry Dwiyana Kartika, B.Inftech, MTI	Dosen Tetap Prodi Teknik Informatika
10	Risanto Darmawan, MM., M.Kom	Dosen Tetap Prodi Teknik Informatika
11	Eka Ari Endrawati, SH, MH	Dosen Tetap Prodi Teknik Informatika

Demikian surat tugas ini agar dilaksanakan dengan sebaiknya dengan rasa penuh tanggung jawab.

Jakarta, 14 Februari 2023  
Dekan,  
  
**Dr. Harjono Padmono Putro, ST, M.Kom**  
NIDN. 0329067102

**Tembusan Yth :**

1. Para Wadep FT
2. P2M FT
3. Ka.Bag. TU - FT
4. Arsip,-

## LETTER OF ACCEPTANCE

No: 012-02.01/LoA/ABDIKAN/YLSI/2023

Kepada Yth:

Bapak/Ibu

**Mega Wahyu Rhamadani**

Di tempat

Atas nama ABDIKAN (Jurnal Pengabdian Masyarakat Bidang Sains dan Teknologi) dengan senang hati kami informasikan bahwa paper Anda:

Penulis : Mega Wahyu Rhamadani<sup>1</sup>, Herry Wahyono<sup>2</sup>, Nuke L Chusna<sup>3</sup>, Nur Hikmah<sup>4</sup>, M.Ageng Laksono<sup>5</sup>  
Judul : Perancangan Website Kecamatan Pasar Rebo Menggunakan Framework Bootstrap  
Status : **Diterima dan Layak di Publish**

Berikut adalah beberapa hal penting yang kami ingin Anda lakukan sehubungan dengan penerimaan paper tersebut:

1. Mohon dilengkapi data pembayaran.  
Pembayaran dapat ditransfer pada rekening bank berikut:  
Nama Akun : Romindo  
Nomor rekening : BCA 0222731591  
Pembayaran dilakukan : 24 Februari 2023
2. Konfirmasi pembayaran Anda melalui email Jurnal ABDIKAN: jurnal.abdikan@gmail.com dengan mengirimkan scan bukti pembayaran yang berisi informasi Nama Penulis dan Nomor Kontak/Telepon Anda, dengan subject email: Bukti Pembayaran.
3. Apabila Pembayaran sudah dilakukan, mohon dapat di abaikan point 1, terima kasih terhadap pembayaran yang dilakukan.
4. Penulis dapat mengisi Letter of Originality dan mengirimkannya pada email: jurnal.abdikan@gmail.com
5. Jika naskah memiliki revisi, naskah dapat dikirim melalui website <https://journal.literasisains.id/index.php/abdikan>

Kami dewan redaksi ABDIKAN (Jurnal Pengabdian Masyarakat Bidang Sains dan Teknologi) sangat berterimakasih atas partisipasi Anda pada terbitan jurnal edisi Vol. 2 No. 1 (Februari 2023).

Medan, 27 Februari 2023

Editor in Chief Jurnal ABDIKAN



Angelia Putriana, S.Th., S.I.Kom., M.Ikom

## Perancangan *Website* Kecamatan Pasar Rebo Menggunakan *Framework Bootstrap*

Mega Wahyu Rhamadani<sup>1</sup>, Herry Wahyono<sup>2</sup>, Nuke L Chusna<sup>3</sup>, Nur Hikmah<sup>4</sup>, M.Ageng Laksono<sup>5</sup>  
<sup>1,2,3,4,5</sup>Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Krisnadwipayana,  
Email: mega\_wahyu@unkris.ac.id

### Abstract

The Pasar Rebo website is a public publication tool that provides information and an overview of Pasar Rebo, as well as enhancing services to the public to access information. Through this website, it is hoped that the community can obtain all information about the Pasar Rebo sub-district. The website is no longer limited to providing static information, but is also capable of providing dynamic information by connecting to a database. Community Service activities are carried out in the Pasar Rebo sub-district. From the results of interviews with sub-district officers in Pasar Rebo, so far the community has only been limited to getting information on services, the one million orchid village program, facilities and infrastructure at the Pasar Rebo sub-district manually. Bootstrap is one of the most popular CSS (Cascading Style Sheet) frameworks used to build a website's frontend. By using Bootstrap, developers can speed up the web appearance development process because they no longer need to create styling from scratch, and ensure that the web appearance that is built is responsive and easy to read on various devices (desktop, tablet, or mobile). Therefore, the Pasar Rebo sub-district website was designed using a bootstrap framework with the aim that the public can easily access up-to-date information in the Pasar Rebo sub-district anytime and anywhere.

**Keywords:** Website, Bootstrap, Pasar Rebo District, The One Million Orchid Village Program

### Abstrak

Website Pasar Rebo adalah sarana publikasi untuk memberikan Informasi dan gambaran tentang pasar rebo, serta meningkatkan pelayanan kepada masyarakat untuk mengakses informasi. Melalui *website* ini kiranya masyarakat dapat mengetahui seluruh informasi tentang kecamatan pasar rebo website tidak lagi terbatas sebagai pemberi informasi yang statis, melainkan juga mampu memberikan informasi yang dinamis, dengan melakukan koneksi ke database. Pelaksanaan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat dilakukan di kecamatan Pasar Rebo. Dari hasil wawancara dengan petugas kecamatan di Pasar Rebo, selama ini masyarakat terbatas hanya mendapatkan informasi pelayanan, program kampung sejuta anggrek, sarana dan prasarana di kecamatan Pasar Rebo secara manual. Bootstrap adalah salah satu *framework* CSS (*Cascading Style Sheet*) yang paling populer digunakan untuk membangun tampilan (*frontend*) situs web. Dengan menggunakan Bootstrap, developer dapat mempercepat proses pengembangan tampilan web karena tidak perlu lagi membuat styling dari awal, serta memastikan tampilan web yang dibangun responsif dan mudah dibaca di berbagai perangkat (desktop, tablet, atau mobile). Untuk itu dirancanglah website kecamatan Pasar Rebo menggunakan framework bootstrap bertujuan agar masyarakat dapat dengan mudah mengakses informasi yang ada di kecamatan Pasar Rebo kapanpun dan dimanapun secara up-to-date.

**Kata Kunci :** Website, Bootstrap, Kecamatan Pasar Rebo, Program Kampung Sejuta Anggrek

### A. PENDAHULUAN

Website dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet” (Abdullah, 2015).

Kecamatan Pasar Rebo merupakan sebuah kecamatan yang terletak di kota administrasi Jakarta Timur, Provinsi DKI Jakarta. Wilayah Pasar Rebo mencakup 5 kelurahan yaitu Kelurahan Pekayon, Kelurahan Kalisari, Kelurahan Kampung Baru, Kelurahan Cijantung, dan Kelurahan Gedong. Saat ini, Kecamatan

Pasar Rebo belum memiliki website yang dapat digunakan sebagai sarana untuk memberikan informasi dan program yang sedang berjalan, Kecamatan Pasar Rebo masih menggunakan cara sosialisasi bertahap untuk memberikan informasi kepada masyarakat. Hal ini, menurut penulis kurang efektif dikarenakan keterbatasan waktu masyarakat yang mungkin tidak semua orang dapat datang untuk menghadiri sosialisasi yang diadakan oleh Kecamatan Pasar Rebo sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. ([https://id.wikipedia.org/wiki/Pasar\\_Rebo,\\_Jakarta\\_Timur](https://id.wikipedia.org/wiki/Pasar_Rebo,_Jakarta_Timur)).

Ada beberapa sasaran yang harus dipenuhi untuk mencapai tujuan dalam kegiatan pengabdian masyarakat ini, yaitu :

1. Terwujudnya pemasaran program Kampung Sejuta Anggrek yang terdapat di Kecamatan Pasar Rebo.
2. Masyarakat dapat dengan mudah mengakses informasi yang terkait dengan kantor kecamatan Pasar Rebo.
3. Masyarakat dapat mengetahui sarana olahraga apa saja yang telah tersedia di Kecamatan pasar Rebo.

Target dari kegiatan pengabdian masyarakat ini adalah memberikan masukan dan rekomendasi perancangan *website* di kecamatan Pasar Rebo yang dapat dimanfaatkan oleh pihak kecamatan Pasar Rebo kedepannya, dan dikemas dalam pengabdian masyarakat yang dilaksanakan dalam satu semester sebagai penunjang Tridharma Perguruan Tinggi yang dilakukan oleh para Dosen selain dari Pengajaran dan Penelitian.

## **B. PELAKSAAN DAN METODE**

### **2.1 Permasalahan Mitra**

Berdasarkan analisis situasi permasalahan dan berdasarkan hasil diskusi dengan mitra , sasaran pada dasarnya permasalahan, yaitu :

1. Perkembangan aspek kehidupan masyarakat tidak terlepas dari dunia teknologi yang mempunyai pengaruh besar untuk aktivitas sehari-hari. Teknologi dimasa ini telah berkembang sangat cepat. Salah satu kegiatan yang memanfaatkan teknologi *internet* adalah kegiatan mendesain sebuah *website*.
2. Pemberian informasi tidak hanya sekedar hanya disampaikan tanpa memikirkan bagaimana orang akan memahami informasi apa yang kita berikan. Kualitas tampilan visual pada sebuah *website* tentu mempengaruhi bagaimana tingkat kepuasan dari para pengguna *website* tertentu.
3. Kantor kecamatan pasar rebo belum mempunyai *website* untuk memperkenalkan apa saja yang ada di kantor kecamatan pasar rebo. Sehingga adanya permintaan dari kantor camat untuk dibuatkan *website* mengenai info lokasi dan program apa saja yang telah diselenggarakan.

### **2.2 Tahapan Penyelesaian Masalah**

Secara garis besar metode pelaksanaannya adalah :

1. Tahapan Persiapan  
Survei dilakukan untuk meninjau lokasi lapangan yang mungkin terdapat beberapa isu yang dipertimbangkan masyarakat diantaranya jenis tanaman hias anggrek yang akan dipilih, media tanam untuk tanaman hias anggrek.
2. Survei Lapangan  
Dilakukan pelaksanaan survei lapangan dalam rangka untuk memperoleh data dan informasi yang terkait dengan obyek-obyek yang mendukung untuk melakukan analisis dan perancangan website kecamatan Pasar Rebo, termasuk permasalahan yang terjadi lapangan. Survey yang akan dilakukan melalui survey primer dengan melakukan pengamatan langsung dengan visualisasi (pengambilan foto lapangan), wawancara, dan data sekunder ke instansi terkait sesuai bidang sarana lingkungan.
3. Pengolahan Data dan Informasi  
Hasil survey lapangan selanjutnya dilakukan pengolahan data dan informasi berupa sampel data yang memberikan profil umum terhadap objek penelitian.
4. Penyusunan Laporan Akhir  
Dari dasar buku profil umum kecamatan Pasar Rebo selanjutnya dilakukan analisis dan perancangan website kecamatan Pasar Rebo dan perwujudan berbagai program yang sudah dilaksanakan.



### 5. FGD (*Focus Group Discussion*)

Tahapan kegiatan pelaksanaan untuk mencapai penyempurnaan laporan kegiatan sebagaimana hasil keluaran ini, maka diperlukan tahapan kegiatan FGD dengan melibatkan pihak-pihak terkait.

## C. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1 Lokasi P2M

Kecamatan Pasar Rebo merupakan sebuah kecamatan yang terletak di kota administrasi Jakarta Timur, Provinsi DKI Jakarta. Wilayah Pasar Rebo mencakup 5 kelurahan yaitu Kelurahan Pekayon, Kelurahan Kalisari, Kelurahan Kampung Baru, Kelurahan Cijantung, dan Kelurahan Gedong.

### 3.2 Tim Pelaksana P2M

Tim pelaksana P2M terdiri atas tim Dosen dan Mahasiswa dari Prodi Teknik Informatika dan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Krisnadwipayana, yang terdiri atas 6 orang Dosen dan 5 orang mahasiswa, sedangkan dari pihak mitra dipimpin oleh Camat beserta timnya.



Gambar 1. Tim P2M FT Unkris



Gambar 2. Mitra Kecamatan Pasar Rebo

### 3.3 Pelaksanaan Survey

Kegiatan survey dilakukan secara bertahap, yaitu hari Rabu 20 Juli 2022 untuk wawancara dengan tim terkait. Selanjutnya survei kedua yaitu hari Kamis tanggal 4 Agustus 2022 dengan fokus pengumpulan data yang dibutuhkan, dilakukan dengan menggunakan Hp dan *notebook*.



Gambar 3. Kegiatan Survey untuk Pengumpulan Data



Gambar 4. Tim Dosen dan Mahasiswa

### 3.4 Hasil Survey

Berdasarkan permasalahan yang ada dan survey yang telah dilakukan, maka dibuatlah usulan perancangan website Kecamatan Pasar Rebo. Usulan perancangan website ini dirancang agar memudahkan masyarakat dalam mengakses informasi atau program-program baru Kecamatan Pasar Rebo. Adapun usulan perancangan mengenai website Kecamatan Pasar Rebo adalah sebagai berikut :

1. Masyarakat mempunyai akses untuk mendapatkan informasi tentang kegiatan apa saja yang akan diselenggarakan oleh kecamatan Pasar Rebo, informasi terkini tentang kecamatan Pasar Rebo, jumlah sarana olahraga yang terdapat di kecamatan Pasar Rebo , program kampung sejuta anggrek dan informasi tentang kelompok tani yang terdapat di kecamatan Pasar Rebo.
2. Admin mempunyai hak akses untuk mengelola website dan mengupdate informasi yang terdapat di Kecamatan Pasar Rebo.

### 3.5 Perancangan Sistem Usulan

Perancangan sistem usulan merupakan bagian terpenting dari rangkain berupaprosedur-prosedur dalam merancang sistem dan mempersiapkan untuk mengimplementasi rancangan yang menggambarkan suatu sistem akan dibentuk dapat berupa penggambaran, perancangan serta pembuatan desain dalam menyusun sistem usulan.

Website dibangun menggunakan framework Bootstrap yang adalah salah satu framework CSS (*Cascading Style Sheet*) yang paling populer digunakan untuk membangun tampilan (*frontend*) situs web atau aplikasi web. Bootstrap menyediakan kumpulan komponen dan gaya (*styling*) yang sudah siap pakai, seperti grid system, typography, form, button, navbar, modal, dan masih banyak lagi (Prasetyo, 2017).

Dengan menggunakan Bootstrap, developer dapat mempercepat proses pengembangan tampilan web karena tidak perlu lagi membuat styling dari awal, serta memastikan tampilan web yang dibangun responsif dan mudah dibaca di berbagai perangkat (desktop, tablet, atau mobile).

Tahapan dari prosedur sistem yang digunakan untuk usulan website Kecamatan Pasar Rebo ini melakukan pemodelan dalam bentuk *Unified Modeling Language (UML)* dalam bentuk *Use Case Diagram* dan *User Interface*. Berikut ini adalah proses perancangan website Kecamatan Pasar Rebo yang diusulkan antara lain :

#### 3.5.1 Use Case Diagram

*Use case diagram* adalah salah satu dari berbagai jenis diagram UML (*Unified Modelling Language*) yang menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan aktor. *Use case* dapat mendeskripsikan tipe interaksi antara si pengguna dengan sistemnya.



Gambar 5. Use Case Diagram Website Kecamatan Pasar Rebo

Pada Gambar 5 tersebut, menunjukkan bahwa ada 2 aktor yang menggunakan Sistem Informasi berbasis *website* kecamatan Pasar Rebo. Aktor tersebut adalah *user* atau pengunjung website dan admin *website* kecamatan Pasar Rebo.

**Tabel 1.** Tabel definisi Aktor

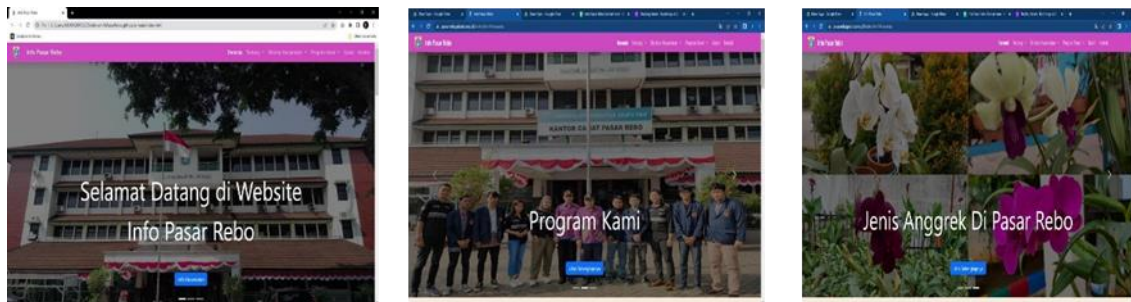
NO	Aktor	Deskripsi
1.	<i>User</i>	Orang yang sedang mengunjungi <i>website</i> Kecamatan Pasar Rebo untuk mencari informasi tentang kecamatan atau ingin melihat program terbaru yang ada di Kecamatan Pasar Rebo.
2.	Admin	Orang yang bertugas dan memiliki hakakses untuk menambahkan konten <i>website</i> , <i>upload</i> dokumen dan <i>maintenance website</i> .

### 3.5.2 User Interface Website Kecamatan Pasar Rebo

Berikut tampilan website kecamatan Pasar Rebo yang sudah menggunakan framework Bootstrap :

#### Halaman *Welcome*

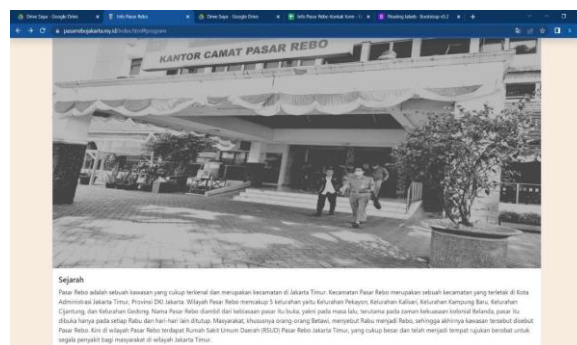
Di *website* kecamatan pasar rebo terdiri dari tiga *welcome page* yaitu : Halaman *welcome* pertama berisi foto kantor camat dan tulisan “selamat datang di *website* pasar rebo” dan tombol yang jika di klik akan mengarah ke halaman tentang kecamatan. Halaman *welcome* kedua berisi foto bersama pak camat, tulisan “Program Kami” dan tombol yang jika di klik akan mengarah ke halaman Program Kami. Halaman *welcome* ketiga berisi foto anggrek yang diambil di setiap kelurahan yang ada di kecamatan pasar rebo dan sebuah tombol yang jika di klik akan mengarah ke halaman galeri yang berisi foto-foto anggrek



**Gambar 6.** Halaman *Welcome*

#### Halaman Tentang

Di website Info Pasar Rebo terdapat halaman tentang yang menjelaskan sejarah, demografi, geografi dan batas wilayah Pasar Rebo. Di halaman ini ada terdapat foto pintu masuk kecamatan Pasar Rebo dan sedikit sejarah dari kecamatan Pasar Rebo itu sendiri. Di halaman Tentang terdapat komponen *bootstrap Accordion* yang berisi demografi, geografi dan batas wilayah Kecamatan Pasar Rebo

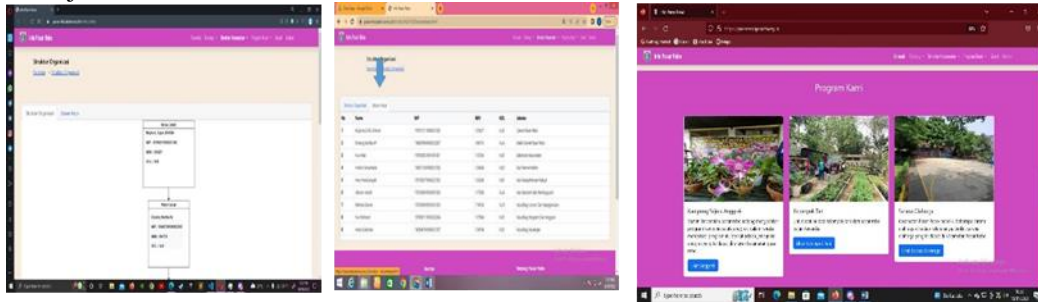


**Gambar 7.** Halaman Tentang

#### Halaman Struktur Kecamatan

Di website Kecamatan Pasar Rebo terdapat halaman yang berisikan struktur organisasi kecamatan dan

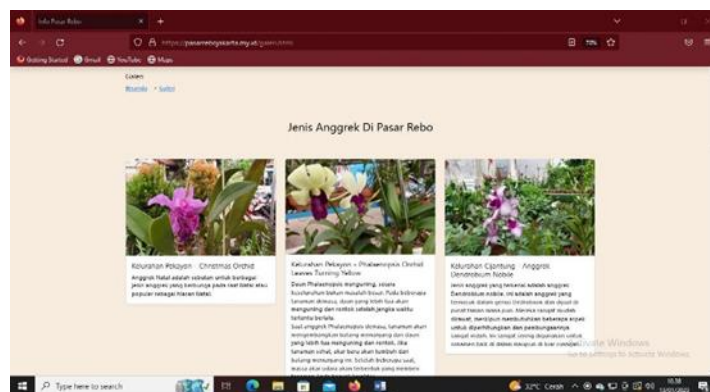
satuan kerja Kecamatan Pasar Rebo



Gambar 8. Halaman Struktur Kecamatan

### Halaman Galeri

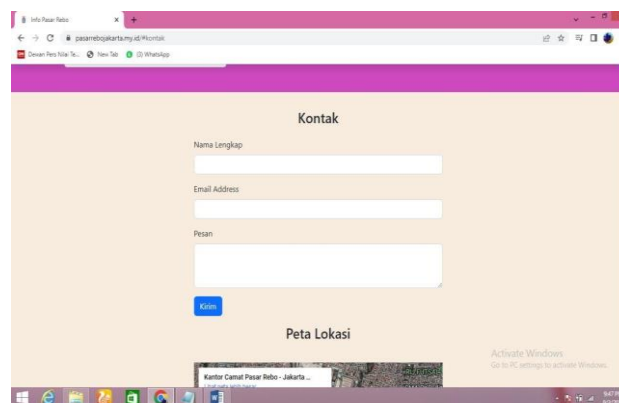
Di halaman galeri terdapat berbagai jenis foto tanaman anggrek yang berada disetiap kelurahan Kecamatan Pasar Rebo lengkap dengan jenis anggrek dandeskripsinya.



Gambar 9. Halaman Galeri

### Halaman Kontak

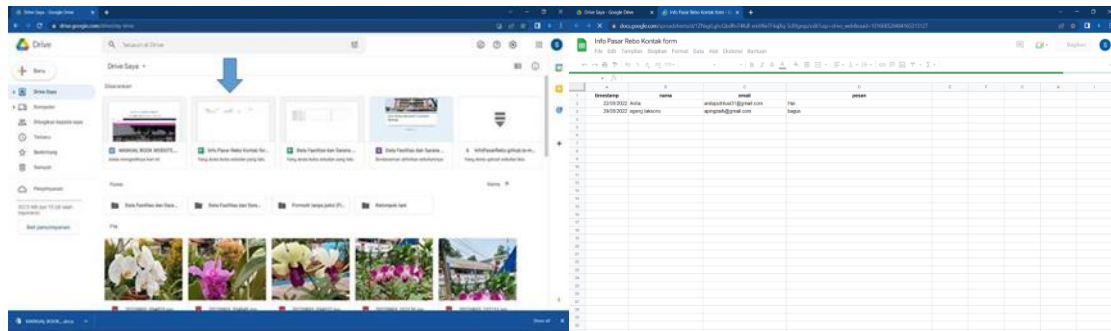
Di website Kecamatan Pasar Rebo terdapat halaman kontak yang berfungsi untuk memberikan masukan, pesan atau kritik kepada kecamatan Pasar rebo dengan memasukan nama lengkap, alamat email dan pesan yang ingin disampaikan.



Gambar 10. Halaman Kontak

Pesan yang dikirim melalui website kecamatan Pasar Rebo akan masuk ke dalam *google sheets* yang berada di *google drive* kecamatan Pasar Rebo.

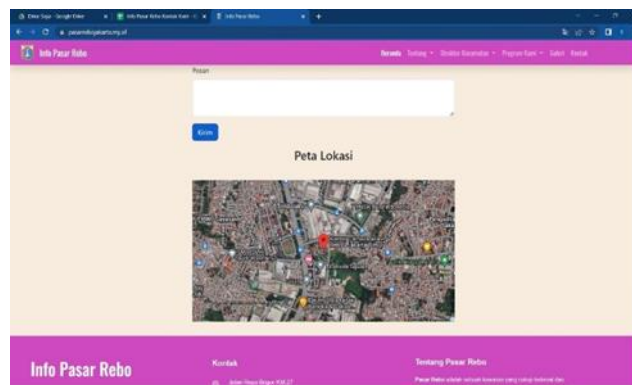




Gambar 11. Drive sheet Kecamatan Pasar Rebo

### Halaman Peta Lokasi

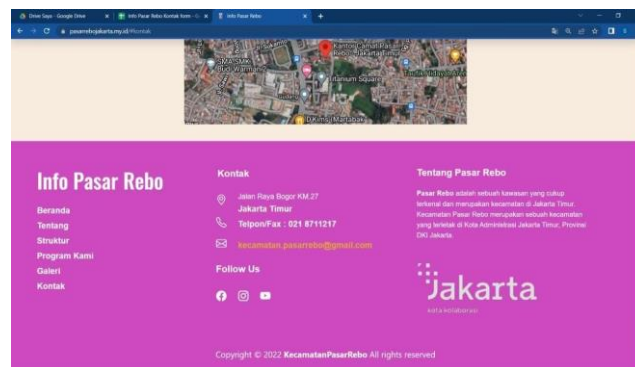
Di website kecamatan Pasar Rebo terdapat halaman peta lokasi yang berfungsi untuk memberikan informasi keberadaan kecamatan Pasar Rebo.



Gambar 12. Peta Lokasi Kecamatan Pasar Rebo

### Halaman Footer Website Kecamatan Pasar Rebo

Di dalam *footer website* ini berisi tentang informasi tentang pasar rebo, kontak email, telpon dan alamat kantor kecamatan pasar rebo itu sendiri. dan Selain itu juga di *footer* ini juga kita dapat mengakses seluruh page di *web* info pasar rebo ini seperti di *navbar* atas.



Gambar 12. Halaman Footer Website Kecamatan Pasar Rebo

## D. PENUTUP

Sebagai Penutup, berikut Simpulan dan Saran serta ucapan terima kasih

### Simpulan

- Sistem yang dirancang ini diharapkan dapat menjadi solusi dari permasalahan pencarian informasi mengenai kecamatan Pasar Rebo.
- Adanya website Kecamatan Pasar Rebo diharapkan dapat membantu mempermudah pihak Kecamatan dalam memberikan informasi dan program terbaru kecamatan Pasar Rebo ke masyarakat.

## Saran

Pada penelitian berikutnya adalah

- Disain website yang responsif menyesuaikan dengan perangkat yang digunakan visitor .
- Implementasi UI dan UX agar lebih friendly agar bisa di tingkatkan agar mudah untuk digunakan
- Adanya Fitur interaktif: seperti formulir kontak, forum diskusi, atau fitur pencarian.
- Menambahkan sisi keamanan dan privasi
- Mengoptimalkan website menggunakan teknik SEO. Untuk membantu website lebih mudah ditemukan.

## Ucapan Terima Kasih

Program P2M Lintas Prodi di Fakultas Teknik Universitas Krisnadwipayana antara Prodi Teknik Perencanaan Wilayah dan Kota, Prodi Teknik Arsitektur dan Prodi Teknik Sipil ini terlaksana berkat dukungan pendanaan Periode Semester Genap Tahun Akademik 2021/2022. Oleh karena itu Tim P2M mengucapkan terima kasih kepada :

- Dr. Ir. Ayub Muktiono, M.SiP., CIQaR selaku Rektor Universitas Krisnadwipayana yang telah memberikan dukungan persetujuan pendanaan program P2M.
- Dr. Harjono Padmono P., ST.,M.Kom selaku Dekan Fakultas Teknik yang telah membantu dan memfasilitasi kegiatan P2M.
- Ali Khumaidi, S.Kom, M.Kom selaku Wakil Dekan 1 Fakultas Teknik yang telah membantu dalam pelaksanaan kegiatan ini
- Ir. Sutaryo., M.Si selaku Ketua UP2M Fakultas Teknik yang telah mengkoordinir dan memimpin terlaksananya Program P2M.
- Ibu Nuke L. Chusna, S.Si, M.Kom, selaku Kaprodi Teknik Informatika yang telah membantu dan memimpin dosen dan mahasiswa Prodi Informatika
- Bapak Mujiono, S.Pd, M. Hum selaku ketua camat Kecamatan Pasar Rebo.
- Perangkat Kecamatan dan warga masyarakat lingkungan Kecamatan Pasar Rebo, yang telah memberikan dukungan terkait pelaksanaan P2M.

## E. DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, R. (2021). Pemodelan Uml Untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta. *Jurnal Fasilkom*, 11(2), 79–86. <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2673>
- Doni Pasha, Aldito. (2022). perancangan desain ui/ux website sma muhammadiyah 9 surabaya menggunakan metode goals directed Design ebagai alat pemasaran dan branding sekolah. (Issue 8.5.2017).
- Geasela, Y. M., Ranting, P.-, & Andry, J. F. (2018). Analisis User Interface terhadap Website Berbasis E-Learning dengan Metode Heuristic Evaluation. *Jurnal Informatika*, 5(2), 270–277. <https://doi.org/10.31311/ji.v5i2.3741>
- N., Ibrahim, A., & Ambarita, A. (2018). Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada Pdam Kota Ternate. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 3(1), 10. <https://doi.org/10.36549/ijis.v3i1.37>
- Nurwulan, F. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Pensiun Pada PT PLN (PERSERO) Distribusi Jawa Barat. *Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika*, 12(1), 22–29.
- Prasetyo, F. S., & Informasi, S. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Pendataan Alumni Pada Stie Prabumulih Berbasis Website Dengan Menggunakan Bootstrap. *Jurnal Informatika*, 17(1), 1–10.
- Sahi, A. (2020). Aplikasi Test Potensi Akademik Seleksi Saringan Masuk Lp3I Berbasis Web Online Menggunakan Framework Codeigniter. *Tematik*, 7(1), 120–129. <https://doi.org/10.38204/tematik.v7i1.386>

Shirvanadi, E. C., & Idris, M. (2021). Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom center

Metode Design thinking (Studi Kasus: Amikom Center). *Automata*, 2, 1–8.  
<https://journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/view/19438/11541>

Zendrato, H. P. (2018). Perancangan Sistem Informasi Logistik Berbasis Web Pada PT.

Unitama Huting Mandiri Menggunakan Metode Waterfall. *REMIK (Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer)*, 2(2). <https://jurnal.polgan.ac.id/index.php/remik/article/view/10837>

Website, diakses pada saat jurnal ini disusun.

Kampung Sejuta Anggrek

<https://pangannews.id/berita/1642819417/kampung-sejuta-anggrek-di-tengah-ibukota>

<https://www.terpantau.com/news/pr-4104606496/kecamatan-pasar-rebo-wujudkan-kampung-sejuta-anggrek-di-tengah-ibukota>

<https://poskota.co/kampus/bantu-pengembangan-pasar-rebo-sebagai-kampung-sejuta-anggrek-unkris-himpun-masukan-dari-akademisi/>